

PINGI

wird flügge

und begibt sich auf Abenteuerreise



1. Tag:

**Pingi, der kleine Pinguin,
startet sein Goggomobil
und fährt über viele
Kurven hinunter ins Tal
der Eisbären.**

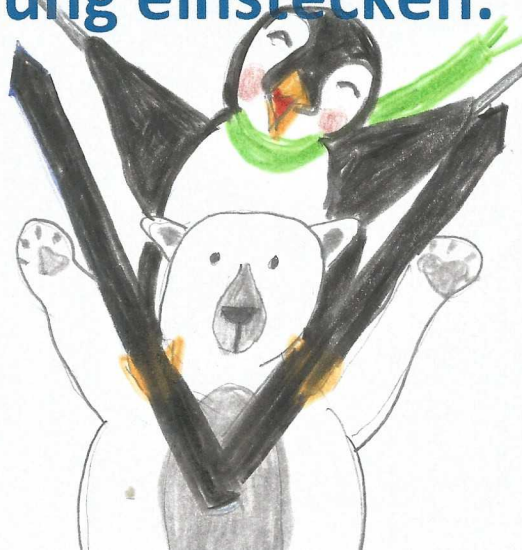
**Mit der Schwimmnudel
ein Lenkrad formen und
Slalom fahren.**



2. Tag:

Pingi verbringt ein bisschen Zeit mit „Tonki“, einem kleinen Eisbär und macht ein Tänzchen mit ihm. Später dann versucht er mit Skatingschritten einen großen Hügel zu erklimmen.

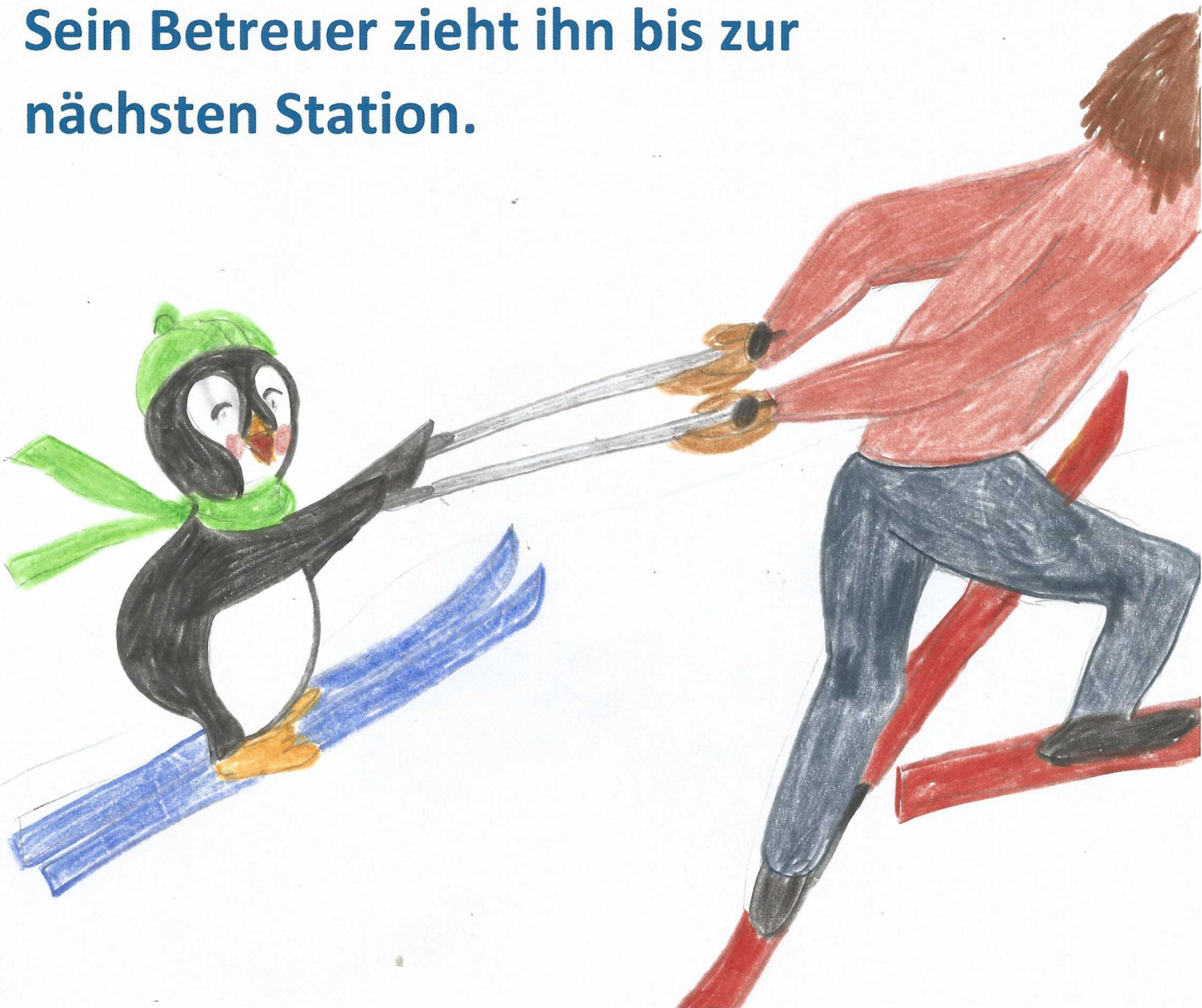
Aufwärts skaten probieren. Mit den Kanten tiefe Spuren in den Schnee machen. Oben angelangt einen Smiley als Belohnung einstecken.



3. Tag:

Heute darf sich Pingi
ausrasten. Er fährt mit dem
Lift!

Sein Betreuer zieht ihn bis zur
nächsten Station.



4.Tag:

**Ui, es geht noch weiter
aufwärts. Pingi probiert es
mit seinem Roller.**

**Abwechselnd den linken oder rechten
Fuß auf den Roller geben (in die Spur
setzen) und mit dem freien Fuß
antauchen. Dabei Abdrücke in den
Schnee bringen.**



5.Tag:

Das Rollerfahren aufwärts war so anstrengend, dass Pingi am nächsten Tag KO ist. Doch er hat Glück, da kommt Fredi mit seinem Schubblader. Er schiebt ihn einfach ein weiteres Stückchen den Berg hinauf. Faulpelz!!!

Der Betreuer schiebt!



6. Tag:

**Pingi ist wieder fit wie ein
Turnschuh und voller Energie.
Flott skatet er das letzte Stück
den Berg hinauf.**

**Oben wartet eine kleine
Überraschung.**



7. Tag:

Heute geht es endlich mal bergab. Juhuhhh! Doch auf der Strecke gibt es drei Tunnels. Aufpassen: Da steht plötzlich eine große Schaufel! Rechtzeitig abbremsen.

Tief in die Hocke gehen! Mit Schneepflug bremsen oder „abkristeln“.



8. Tag:

Pingi hat gehört, dass ganz in der Nähe eine tolle Sprungschanze ist. Nichts wie hin! Doch der Weg dorthin ist eng und beschwerlich. Da braucht Pingi ordentlich Muggis.



Durch die schmale Spur hinüber zur Skipiste schieben!

Springen und unterhalb der Hütte zur Luftballonstation frei fahren.

9. Tag:

Pingi springt so gut, dass er eine riesige Medaille gewinnt.

Luftballon nehmen und irgendwo anbinden.

Heute besucht Pingi einen Zoo. Dort sieht er Störche, die auf einem Bein stehen. Das möchte Pingi unbedingt probieren.

In der Spur abwärtsfahren und abwechselnd ein Bein heben.



10. Tag

Heute darf Pingi an einem Skatingkurs teilnehmen.

1 - 2 1 - 2 1 - 2

Immer bei **1** schiebt er an!!!

Hui... das geht ja super!

Diesen Rhythmus üben bis zur nächsten Tafel!



11. Tag

Das hat Pingi echt gut gemacht! Jetzt geht's ab in das Tal des Eiskönigs!

Der Weg hat tiefe Löcher.

Pingi muss aufpassen, dass er in keines hineinfällt! Sonst ist er verloren!

Vorsichtig über die Löcherspur fahren!

Aufpassen, wo man den Stock aufsetzt und ja nicht in ein Loch fallen!



12.Tag

Im Tal des Eiskönigs ist man nur sicher, wenn man eine gelbe Zauberkuugel mithat, die auf einem Hütchen balanciert wird. Pingi schafft das. Er verliert die Zauberkuugel kein einziges mal.



Einen Tennisball auf ein Hütchen legen. Die Stöcke dem Betreuer geben. Hinunterfahren. Dabei den Tennisball ja nicht verlieren. Man darf ihn mit der Hand nicht festhalten!!! Unten die Zauberkuugel und das Hütchen in die Box geben.

13. Tag

Pingi darf den Eiskönig besuchen! Da muss er es aber schaffen, auf dem Bauch liegend, durch ein niederes Tor zu robben, ohne irgendwo anzustoßen.

Durch die gegrätschten Beine des Betreuers durchrobben.

Die Skater dabei nicht abziehen!!!



14.Tag

**Vom Schneekönig bekommt
Pingi eine kleine Belohnung,
weil er eine so große
Abenteuerreise so gut
geschafft hat.**

**Dann beamt er ihn zurück zu
seinen Eltern. Pingi hat
soooooooooooooo viel gelernt.**

