

World Orienteering Week Katalog 2025

WOW – World Orienteering Week

Stempel-Runde

Zielgruppe:

- Schüler*innen im Alter von 7–14 Jahren
- Lehrkräfte

Materialien:

- Kontrollfahnen
- Elektronische Zeitmessgeräte
- Karten (falls gewünscht)

Vorbereitung:

Erstellen Sie einen Rundkurs von 50–200 Metern im Gelände.

Platzieren Sie 5–8 Kontrollpunkte mit Stempelstationen.

Spielablauf:

- Jede*r Teilnehmende erhält einen elektronischen Chip.
- Der Chip wird zuerst an der Startstation aktiviert.
- Dann müssen alle Kontrollpunkte in der vorgegebenen Reihenfolge gestempelt werden.
- Nach dem letzten Stempel wird die Zeit an der Zielstation gestoppt.
- Die Teilnehmenden können den Parcours mehrmals laufen, um ihre eigene Bestzeit zu verbessern.

Diese Aktivität fördert die Bewegung, das strategische Denken und die Selbstverbesserung durch wiederholte Läufe.

Video auf YouTube: [Brikkesprint](#)